Name : .....



# SECOND YEAR HIGHER SECONDARY EXAMINATION, MARCH 2022

#### Part – II

## **COMPUTER INFORMATION TECHNOLOGY**

(Old Scheme)

Time : 2 Hours Cool-off time : 15 Minutes

# Maximum : 60 Scores

#### General Instructions to Candidates :

- There is a 'Cool-off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool-off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

#### വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നല്ലിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാകൃങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

		Р	ART	– I				
A.	Ans	wer any 5 questions from 1 to 9. E	Cach c	arries 1 score.	$(5 \times 1 = 5)$			
1.	Whi	Which device allows you to enter data and instructions into a computer ?						
	(a)	Input device	(b)	Output device				
	(c)	ALU	(d)	CPU				
2.	The	main memory of a personal comput	ter coi	nsists of				
	(a)	RAM only	(b)	ROM only				
	(c)	Both RAM & ROM	(d)	Cache memory				
3.	CPL	J stands for						
	(a)	Control Processing Unit	(b)	Central Programming Unit				
	(c)	Central Processing Unit	(d)	Control Programming Unit				
4.	In motherboard information between components travels by							
	(a)	Flash memory	(b)	CMOS				
	(c)	Port	(d)	Bus				
5.	Full	form of DBMS						
	(a)	Database Management System						
	(b)	Data of Binary Management Syste	em					
	(c)	Database Management Service						
	(d)	Data Backup Management System	n					
6.	Whi	ch of the following is keyword?						
	(a)	Size	(b)	Key				
	(c)	Jump	(d)	Switch				
7.	Whi	ch feature of OOP indicates code re	usabi	lity?				
	(a)	Abstraction	(b)	Polymorphism				
	(c)	Encapsulation	(d)	Inheritance				
SY-	55		2					

			PART – I		
A.	1 ag	ുതൽ 9 വരെ ചോദ്യങ്ങള്	ിൽ ഏതെങ്	ിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം	മഴുതുക.
	1 cg	ൂാർ വീതം.			$(5 \times 1 = 5)$
1.	ഡ	റ്റയും ഇൻസ്ര്രക്ഷൻസും പ	കംപ്യൂട്ടറിലേം	ക്ക് നൽകുന്നതിന് ഏത് ഡ	ധിവൈസ്
	ഉപര	യോഗിക്കുന്നു ?			
	(a)	Input device	(b)	Output device	
	(c)	ALU	(d)	CPU	
2.	ഒരു	പേഴ്സണൽ കംപ്യൂട്ടറിന്റെ ഒ	മയിൻ മെമ്മ	മറിയിൽ ഉൾക്കൊള്ളുന്നു.	
	(a)	RAM only	(b)	ROM only	
	(c)	Both RAM & ROM	(d)	Cache memory	
3.	CPU	<sup>്</sup> എന്നത്			
	(a)	Control Processing Unit	(b)	Central Programming Unit	
	(c)	Central Processing Unit	(d)	Control Programming Unit	
4.	മദർ സണ	ബോർഡിൽ ഒരു കംഹേ ചരിക്കുന്നത് ലുറെ	പാണന്റിൽ ട യാണ്.	നിന്നും മറ്റൊന്നിലേക്ക് വ	ിവരങ്ങൾ
	(a)	Flash memory	(b)	CMOS	
	(c)	Port	(d)	Bus	
5.	DBN	AS എന്നതിന്റെ പൂർണ്ണരൂപം			
	(a)	Database Management Sys	stem		
	(b)	Data of Binary Managemen	nt System		
	(c)	Database Management Ser	vice		
	(d)	Data Backup Management	System		
6.	താ	ഴ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ കിരേ	വർഡ് ഏതാം	ണ്?	
	(a)	Size	(b)	Key	
	(c)	Jump	(d)	Switch	
7.	OOI	? ന്റെ ഫീച്ചേഴ്സിൽ കോഡ് d	<sup>മ</sup> ീയുസബിലി	റ്റി നൽകുന്നത് ഏത്?	
	(a)	Abstraction	(b)	Polymorphism	
	(c)	Encapsulation	(d)	Inheritance	
SY-	55		3		Р.Т.О.

8.	Which of the following bind data and associated functions together ?				
	(a)	class	(b)	array	
	(c)	structure	(d)	enumerators	
9.	Poly	morphism is achieved through			
	(a)	Inheritance	(b)	Poly programming	
	(c)	Encapsulation	(d)	Overloading	
B.	Ans	wer all questions from 10 to 13. E	ach ca	arries 1 score.	$(4 \times 1 = 4)$
10.	Whi	ch among the following doesn't cor	ne un	der OOP concept ?	
	(a)	Data Hiding	(b)	Message Passing	
	(c)	Platform Independent	(d)	Data Binding	
11.	Whi	ch header file is required to use file	opera	tions in C++ ?	
	(a)	stdio.h	(b)	conio.h	
	(c)	fstream.h	(d)	iostream.h	
12.	Whi	ch of the following character is used	d as m	odulus operator in C++ ?	
	(a)	+	(b)	*	
	(c)	/	(d)	⁰∕₀	
13.	Whi	ch of the following is not an output	devic	e ?	
	(a)	Monitor	(b)	Printer	
	(c)	Headphone	(d)	Scanner	
		PAR	T – II	[	
A.	Ans	wer any 2 questions from 14 to 17	. Eacl	n carries 2 scores.	$(2 \times 2 = 4)$
14.	What is MICR ? Which industry is the primary user of MICR ?				

15. What is a register ? Name any two registers.

SY-55

4

8.	താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ ഡേറ്റയും	<sup>,</sup> ബന്ധപ്പെട്ട ഫങ്ഷൻസും ഒന്നിച്ച്	ചർത്ത്
	നിർത്തുന്നത് ഏതാണ് ?		
	(a) class	(b) array	
	(c) structure	(d) enumerators	
9.	പോളിമോർഫിസം കൈവരിക്കുന്നത്	ലൂടെയാണ്.	
	(a) Inheritance	(b) Poly programming	
	(c) Encapsulation	(d) Overloading	
B.	10 മുതൽ 13 വരെ എല്ലാ ചോദ്യങ്ങ	ൾക്കും ഉത്തരമെഴുതുക.	
	1 സ്കോർ വീതം.		$(4 \times 1 = 4)$
10.	താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ OOP കൺ	സപ്റ്റിൽ ഉൾക്കൊള്ളാത്തത് ഏത് ?	
	(a) Data Hiding	(b) Message Passing	
	(c) Platform Independent	(d) Data Binding	
11.	C++ ലെ ഫയൽ ഓപ്പറേഷൻസിന് ഏത്	റ്ഹെഡർ ഫയൽ ആണ് ആവശ്യമുള്ളര	ກັ?
	(a) stdio.h	(b) conio.h	
	(c) fstream.h	(d) iostream.h	
12.	താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന ക്യാറക്ടറുകളിൽ	8, C++ ൽ മോഡുലസ് ഓപ്പറേറ്റർ	ആയി
	ഉപയോഗിക്കുന്നത് ഏത് ?		
	(a) +	(b) *	
	(c) /	(d) %	
13.	താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ ഔട്ട്പുട്ട് ഡ	ധിവൈസ് അല്ലാത്തത് ഏത് ?	
	(a) Monitor	(b) Printer	
	(c) Headphone	(d) Scanner	
	PAR	kT – II	
А.	14 മുതൽ 17 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ പ	ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം	മഴുതുക.
	2 സ്കോർ വീതം.		$(2 \times 2 = 4)$
14.	MICR എന്നാൽ എന്ത് ? ഏതു വൃവസ	ായ മേഖലയിൽ ആണ് MICR പ്രാധാര	നമായും
	ഉപയോഗിക്കുന്നത്?		
	-		

15. രജിസ്റ്റർ എന്നാൽ എന്ത് ? ഏതെങ്കിലും രണ്ടു രജിസ്റ്റേഴ്സിന്റെ പേരെഴുതുക.

SY-55

5

**P.T.O.** 

- 16. Define the following :
  - (i) Access time
  - (ii) Seek time

#### 17. What is SMPS ?

B.	Answer any 2 questions from 18 to 20. Each carries 2 scores.	$(2 \times 2 = 4)$
18.	What is a database ?	

- 19. What is a constructor ?
- 20. What is Polymorphism ?

#### PART – III

А.	Ansv	Answer any 3 questions from 21 to 24. Each carries 3 scores. $(3 \times 3 = 9)$		
21.	Wha	at is an output device ? List any two commonly used output devices.		
22.	(i)	What is a Cache memory ?	(1)	
	(ii)	How is it different from a primary memory ?	(2)	
23.	(a)	What is wordlength ?	(1)	
	(b)	Explain the following terms :		
		(i) Intel 915 D Micro ATX	(1)	

- (ii) 10/100 Mbps NIC (1)
- 24. Rewrite the following code into its equivalent C++ statement using conditional operator.

```
if (rem==0)
    {
        cout << "even";
    }
else
    {
        cout << "odd";
    }
</pre>
```

- 16. ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയക്ക് നിർവചനം നൽകുക :
  - (i) Access time
  - (ii) Seek time
- 17. SMPS എന്നാൽ എന്താണ്?
- B. 18 മുതൽ 20 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.
   2 സ്കോർ വീതം. (2 × 2 = 4)
- 18. ഡേറ്റാബേസ് എന്നാൽ എന്ത്?
- 19. കൺസ്ര്രക്റ്റർ എന്നാൽ എന്ത്?
- 20. പോളിമോർഫിസം എന്നാൽ എന്താണ് ?

#### PART – III

- A. 21 മുതൽ 24 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 3 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.
   3 സ്കോർ വീതം. (3 × 3 = 9)
   21 ഔട്പട് ഡിവൈസ് എന്നാൽ എന്ത് <sup>2</sup> സാധാരണയായി ചെയ്യോഗിക്കാന്ന്
- 21. ഔട്ട്പുട്ട് ഡിവൈസ് എന്നാൽ എന്ത് ? സാധാരണയായി ഉപയോഗിക്കുന്ന ഏതെങ്കിലും രണ്ടു ഔട്ട്പുട്ട് ഡിവൈസുകളുടെ പേര് എഴുതുക.
- 22. (i) ക്യാഷ് മെമ്മറി എന്നാൽ എന്ത്? (1)
  (ii) പ്രൈമറി മെമ്മറിയിൽ നിന്നും എങ്ങനെ ഇത് വൃത്യാസപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു? (2)
  23. (a) വേർഡ് ലെങ്ത് എന്നാൽ എന്ത്? (1)
  (b) ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്നവ വിശദീകരിക്കുക :
  - (i) Intel 915 D Micro ATX (1)
  - (ii) 10/100 Mbps NIC
- 24. കണ്ടീഷണൽ ഓപ്പറേറ്റർ ഉപയോഗിച്ച്, താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന കോഡിനു സമാനമായ C++ സ്റ്റേറ്റ്മെന്റായി മാറ്റിയെഴുതുക.

```
if (rem==0)
    {
        cout << "even";
    }
else
    {
        cout << "odd";
    }
</pre>
```

(1)

B.	Answer any 2 questions from 25 to 27. Each carries 3 scores. (2 >		
25.	(i)	What do you understand by programming paradigm?	(1)
	(ii)	Name various programming paradigm.	(2)
26.	Defi	ine the following terms :	
	(i)	Data abstraction	(1)
	(ii)	Data Encapsulation	(1)

(iii) Data Hiding (1)

### 27. Match the following :

	(A)		<b>(B)</b>
(a)	ios::in	(i)	Open for writing only
(b)	ios::out	(ii)	Append to end of file
(c)	ios::app	(iii)	Open for reading only
		(iv)	Binary file

# PART – IV

A.	Ans	wer any 3 questions from 28 to 31. Each carries 4 scores.	$(3 \times 4 = 12)$
28.	(a)	What are the two types of Printers ?	(2)
	(b)	Give an example for each.	(2)
29.	(a)	Compare RAM and ROM.	(2)
(b) Give the full form of the following :			
		(i) EEPROM	(1)
		(ii) IRG	(1)

30.	(a)	What are the steps involved in the execution of an instruction ?	(1)
	(b)	List out name of two processors.	(3)

### SY-55

B.	25 ø	25 മുതൽ 27 വരെ ചോദൃങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.				
	3 cŋ	<b>റ്റാർ വീതം.</b> (2	× 3 = 6)			
25.	(i)	പോഗ്രാമ്മിംഗ് പാരഡിമ് എന്നതിനെക്കുറിച്ച് എന്താണ് മനസ്സിലാക്കുന്നത് ?	(1)			
	(ii)	വൃതൃസ്തങ്ങളായ പ്രോഗ്രാമ്മിംഗ് പാരഡിമുകളുടെ പേരെഴുതുക.	(2)			
26.	താം	ഴ തന്നിരിക്കുന്ന ടേംസിന് നിർവചനം നൽകുക :				
	(i)	Data abstraction	(1)			

- (ii) Data Encapsulation (1)
- (iii) Data Hiding (1)
- 27. ചേരുംപടി ചേർക്കുക :

	(A)		<b>(B)</b>
(a)	ios::in	(i)	Open for writing only
(b)	ios::out	(ii)	Append to end of file
(c)	ios::app	(iii)	Open for reading only

(iv) Binary file

# PART – IV

<b>A.</b>	28 മുതൽ 31 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 3 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.				
	4 സ്കോർ വീതം.				
28.	(a)	രണ്ട് തരത്തിലുള്ള പ്രിന്ററുകൾ ഏവ ?	(2)		
	(b)	ഓരോന്നിന്നും ഒരു ഉദാഹരണം എഴുതുക.	(2)		
29.	(a)	RAM ഉം ROM ഉം താരതമ്യം ചെയ്യുക.	(2)		
	(b)	ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയുടെ പൂർണ്ണ രൂപം എഴുതുക :			
		(i) EEPROM	(1)		
		(ii) IRG	(1)		
30.	(a)	ഒരു ഇൻസ്ട്രക്ഷൻ എക്സിക്യൂട്ട് ചെയ്യുമ്പോൾ ഏതൊക്കെ സ്റ്റെപ്പിലൂടെ ക	ടന്നു		
		പോകുന്നു ?	(1)		
	(b)	ഏതെങ്കിലും 2 പ്രോസസറുകളുടെ പേരെഴുതുക.	(3)		
SY-55		9	<b>P.T.O.</b>		

31.	(a)	Wha	t are different types of data model ? Explain.	(3)		
	(b)	Which of the following is not an example of DBMS ? (				
		<ul> <li>(i) MySQL</li> <li>(ii) Microsoft Access</li> <li>(iii) Foxpro</li> <li>(iv) Google</li> </ul>	MySQL			
			Microsoft Access			
			Foxpro			
			Google			
B.	Ansv	Answer any 1 question from 32 to 33. Carries 4 scores. $(1 \times 4 = 4)$				
32.	Differentiate between entry controlled loop and exit controlled loop. Give an example					
	for e	ach.				
33.	(a)	Defi	ne a class box with following members :	(2)		
		data	members : length, breadth			
		mem	ber functions : getdata()			
			display()			
	(b)	Wha	t is a friend function ?	(2)		

### $\mathbf{PART} - \mathbf{V}$

A.	Ansv	ver any 2 questions from 34 to 36. Each carries 6 scores. $(2 \times 6 =$	= 12)	
34.	Specification of a computer system given below. Explain each term.			
	Intel 10/1	original MBD, Intel core i3. 8GB DDR, 1TB HDD, 1PP, 2SP, 4USB, 00/1000 NIC.		
35.	(a)	What is object oriented programming paradigm ? What are the characteristics of OOP ?	(4)	

- (b) Differentiate between object and class. (2)
- 36. Define Inheritance. Write any four forms of Inheritance.

SY-55

- 31. (3) (a) വൃതൃസ്തങ്ങളായ ഡേറ്റാ മോഡൽസ് ഏതൊക്കെ ? വിശദീകരിക്കുക. (b) താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ DBMS അല്ലാത്തത് ഏത്? (1)
  - (i) **MySQL**
  - (ii) Microsoft Access
  - (iii) Foxpro
  - (iv) Google
- B. 32 മുതൽ 33 വരെ ചോദൃങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 1 ന് ഉത്തരമെഴുതുക. 4 സ്കോർ.

 $(1 \times 4 = 4)$ 

എൻട്രി കൺട്രോൾഡ് ലൂപ്പും എക്ലിറ്റ് കൺട്രോൾഡ് ലൂപ്പും തമ്മിലുള്ള വൃത്യാസം 32. എഴുതുക. ഓരോന്നിനും ഒരുദാഹരണം വീതം നൽകുക.

ഉപയോഗിച്ച് box എന്ന ക്ലാസ്സ് 33. (a) ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന മെംബേഴ്സ് (2) ഡിഫൈൻ ചെയ്യുക : data members : length, breadth member functions : getdata() display() (2)

(b) ഫ്രണ്ട് ഫംഗ്ഷൻ എന്നാൽ എന്ത്?

#### PART - V

	34 മുതൽ 36 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.			
	6 സ്കോർ വീതം.	(2 × 6 = 12)		
34.	കംപ്യൂട്ടർ സിസ്റ്റത്തിന്റെ സ്പെസിഫിക്കേഷൻ ചുവടെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നു. ടേമും വിശദീകരിക്കുക. Intel original MBD, Intel core i3. 8GB DDR, 1TB HDD, 1PP, 2SP, 10/100/1000 NIC.	ഓരോ 4USB,		
35.	(a) ഓബ്ജക്റ്റ് ഓറിയന്റഡ് പ്രോഗ്രാമിംഗ് പാരഡിം എന്നാൽ എന്ത് ? ഓം	ബ്ജക്റ്റ്		

- ഓറിയന്റഡ് പ്രോഗ്രാമ്മിന്റെ പ്രത്യേകതകൾ എന്തെല്ലാം ? (4)
- ഓബ്ജക്റ്റും ക്ലാസ്സും തമ്മിലുള്ള വൃത്യാസങ്ങൾ ഏവ ? (2) (b)
- 36. ഇൻഹറിറ്റൻസ് നിർവചിക്കുക. ഏതെങ്കിലും നാലു തരത്തിലുള്ള ഇൻഹറിറ്റൻസ് വിശദീകരിക്കുക