

Reg. No. :

FY-446

Name :

FIRST YEAR HIGHER SECONDARY EXAMINATION, MARCH 2023

Part – III

Time : 2 Hours

**COMPUTER APPLICATION
(COMMERCE)**

Cool-off time : 15 Minutes

Maximum : 60 Scores

General Instructions to Candidates :

- There is a 'Cool-off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool-off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.



Answer any 5 questions from 1 to 6. Each carries 1 score.

(5 × 1 = 5)

1. The base of hexadecimal number system is _____.
(2, 8, 10, 16)
2. Pick the full form of HDMI from the following :
(High Definition Multiple Interface, High Definition Multimedia Interface,
High Definition Multimedia Internet, High Definition Media Interface)
3. Name the error which is due to improper planning of the program's logic.
4. The multiple use of input or output operators in a single statement is called _____.
5. Write the keyword which is used to create symbolic constants whose value can never be changed during execution.
6. Which among the following is not a search engine ?
(Google, Bing, Ask, Mozilla Firefox)

Answer any 9 questions from 7 to 18. Each carries 2 scores.

(9 × 2 = 18)

7. Convert as directed :
 - (a) $(38)_{10} = (?)_2$
 - (b) $(AB)_{16} = (?)_8$
8. Write a note about Unicode.
9. List and explain the four freedoms for free and open source software defined by Free Software Foundation (FSF).
10. Explain any four advantages of flowcharts.
11. (a) Define Coding. **(1)**
(b) The program written in any HLL is known as _____. **(1)**

1 മുതൽ 6 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.

1 സ്കോർ വീതം. (5 × 1 = 5)

1. ഹെക്സാ ഡെസിമൽ നമ്പർ സിസ്റ്റത്തിന്റെ ബേസ് _____ ആണ്.
(2, 8, 10, 16)
2. താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിലെ HDMI യുടെ പൂർണ്ണരൂപം തിരഞ്ഞെടുക്കുക :
(High Definition Multiple Interface, High Definition Multimedia Interface,
High Definition Multimedia Internet, High Definition Media Interface)
3. പ്രോഗ്രാമിന്റെ യുക്തിയുടെ തെറ്റായ ആസൂത്രണം മൂലമുണ്ടാകുന്ന പിശകിന് പേര് നൽകുക.
4. ഒറ്റ സർട്ടേജ് മന്ദിരീൽ ഇൻപുട്ട് അല്ലെങ്കിൽ ഔട്ട്പുട്ട് ഓപ്പറേറ്റർമാരുടെ ഒന്നിലധികം ഉപയോഗത്തെ വിളിക്കുന്നത് _____ ആണ്.
5. എക്സിക്യൂഷൻ സമയത്ത് മൂല്യം മാറ്റാൻ കഴിയാത്ത പ്രതീകാത്മക സ്ഥിരാങ്കങ്ങൾ സൃഷ്ടിക്കാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന കീവേഡ് എഴുതുക.
6. താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ സെർച്ച് എൻജിൻ അല്ലാത്തത് ഏത്?
(Google, Bing, Ask, Mozilla Firefox)

7 മുതൽ 18 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.

2 സ്കോർ വീതം. (9 × 2 = 18)

7. നിർദ്ദേശിച്ച പ്രകാരം മാറ്റുക :
(a) $(38)_{10} = (?)_2$
(b) $(AB)_{16} = (?)_8$
8. യൂണികോഡിനെ കുറിച്ച് ഒരു കുറിപ്പ് എഴുതുക.
9. സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഫൗണ്ടേഷൻ (FSF) നിർവ്വചിക്കുന്ന സ്വതന്ത്ര ഓപ്പൺ സോഴ്സ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിനുള്ള നാല് സ്വതന്ത്രങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്ത് വിശദീകരിക്കുക.
10. ഫ്ലോചാർട്ടുകളുടെ ഏതെങ്കിലും നാല് ഗുണങ്ങൾ വിശദീകരിക്കുക.
11. (a) കോഡിംഗിനെ നിർവ്വചിക്കുക. (1)
(b) ഏതെങ്കിലും HLL-ൽ എഴുതിയ പ്രോഗ്രാം _____ എന്നറിയപ്പെടുന്നു. (1)

12. Pick the invalid identifier from the following list and give reason for invalidity :
(world_cup, world.cup, world cup, 2worldcup, break, worldcup2022)

13. Given $x = 6$, $y = 3$. Find the value of z in the following expression :

$$z = 5 + \frac{x}{y}$$

14. List any four relational operators in C++.

15. List any four guidelines for coding.

16. Explain the working of if...else statement in C++.

17. Explain the difference between hub and switch.

18. Write any four advantages of e-Business.

Answer any 9 questions from 19 to 29. Each carries 3 scores.

(9 × 3 = 27)

19. Explain any three advantages of Computers.

20. (a) What is e-Waste ? (1)

(b) List the four e-Waste disposal methods. (2)

21. Draw the flowchart to find perimeter of a rectangle.

22. Categorize the following token and fill up the given table by placing them at the proper places :

(93.5, "Football", +, float, long, %)

Keywords	Literals	Operators

12. താഴെ പറയുന്ന ലിസ്റ്റിൽ നിന്ന് അസാധുവായ ഐഡന്റിഫയർ തിരഞ്ഞെടുത്ത് അസാധുവിനുള്ള കാരണം നൽകുക :

(world_cup, world.cup, world cup, 2worldcup, break, worldcup2022)

13. $x = 6$, $y = 3$ നൽകിയിക്കുന്നു. താഴെ പറയുന്ന എക്സ്പ്രഷനിൽ z ന്റെ മൂല്യം കണ്ടെത്തുക :

$$z = 5 + \frac{x}{y}$$

14. C++ ൽ ഏതെങ്കിലും നാല് റിലേഷണൽ ഓപ്പറേറ്ററുകളെ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.

15. കോഡിംഗിനായി ഏതെങ്കിലും നാല് മാർഗനിർദ്ദേശങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.

16. C++ ലെ if...else സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റിന്റെ പ്രവർത്തനം വിശദമാക്കുക.

17. ഹബ്ബും സ്വിച്ചും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം വിശദമാക്കുക.

18. ഇ-ബിസിനസ്സിന്റെ ഏതെങ്കിലും നാല് മേന്മകൾ എഴുതുക.

19 മുതൽ 29 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.

3 സ്കോർ വീതം.

(9 × 3 = 27)

19. കമ്പ്യൂട്ടറുകളുടെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഗുണങ്ങൾ വിശദമാക്കുക.

20. (a) എന്താണ് ഇ-മാലിന്യം ? (1)

(b) നാല് ഇ-മാലിന്യ നിർമ്മാർജ്ജന രീതികൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുക. (2)

21. ഒരു ദീർഘ ചതുരത്തിന്റെ ചുറ്റളവ് കണ്ടെത്താൻ ഉള്ള ഫ്ലോചാർട്ട് വരയ്ക്കുക.

22. താഴെ പറയുന്ന ലിസ്റ്റ്‌തരം തിരിച്ച് അനുയോജ്യമായ കോളങ്ങളിൽ എഴുതുക :

(93.5, "Football", +, float, long, %)

Keywords	Literals	Operators

23. Explain any three fundamental data types in C++.
24. (a) What is type modifier ? (1)
(b) List the four types modifiers in C++. (2)
25. Write the syntax of switch statement in C++.
26. Consider the following URL and classify the different parts of the URL.
https://hscap.kerala.gov.in/student_status.php
27. Explain any three advantages of using e-mail.
28. Explain the different classification of social media.
29. Explain any three e-learning tools.

Answer any 2 questions from 30 to 32. Each carries 5 scores.

(2 × 5 = 10)

30. List and explain any five input devices.
31. Consider the following C++ code
- ```
int n=1;
while (n<=10)
{
 cout<<n<<"\t";
 n+=2;
}
```
- (a) Write the output of above code. (1)  
(b) Identify the loop elements of the above code. (2)  
(c) Convert the above code using for loop. (2)
32. (a) List the various types of guided communication channels. (3)  
(b) Explain any one guided communication channel. (2)

23. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് അടിസ്ഥാന ഡാറ്റ തരങ്ങൾ വിശദീകരിക്കുക.
24. (a) ടൈപ്പ് മോഡിഫയർ എന്താണ്? (1)  
 (b) C++ ലെ നാല് ടൈപ്പ് മോഡിഫയർകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക. (2)
25. C++ ലെ സ്വിച്ച് സ്റ്റേറ്റ് മെന്റിന്റെ വാക്യഘടന എഴുതുക.
26. താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന URL പരിഗണിക്കുകയും URL ന്റെ വിവിധ ഭാഗങ്ങൾ തരം തിരിക്കുകയും ചെയ്യുക.  
[https://hscap.kerala.gov.in/student\\_status.php](https://hscap.kerala.gov.in/student_status.php)
27. ഇ-മെയിൽ ഉപയോഗിക്കുന്നതിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഗുണങ്ങൾ വിശദീകരിക്കുക.
28. സോഷ്യൽ മീഡിയയുടെ വിവിധ തരം തിരുവുകൾ വിശദമാക്കുക.
29. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഇ-ലേണിംഗ് ടൂളുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
- 30 മുതൽ 32 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. 5 സ്കോർ വീതം. (2 × 5 = 10)**
30. ഏതെങ്കിലും അഞ്ച് ഇൻപുട്ട് ഉപകരണങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്ത് വിശദീകരിക്കുക.
31. താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന കോഡ് പരിഗണിക്കുക :
- ```
int n=1;
while(n<=10 )
{
    cout<<n<<"\t";
    n+=2;
}
```
- (a) മുകളിൽ തന്നിരിക്കുന്ന കോഡിന്റെ ഔട്ട്പുട്ട് എഴുതുക. (1)
 (b) മുകളിൽ തന്നിരിക്കുന്ന കോഡിന്റെ ലൂപ്പ് എലിമെന്റുകൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുക. (2)
 (c) for ലൂപ്പ് ഉപയോഗിച്ച് മുകളിൽ തന്നിരിക്കുന്ന കോഡ് മാറ്റി എഴുതുക. (2)
32. (a) വിവിധ തരം ഗൈഡഡ് കമ്മ്യൂണിക്കേഷൻ ചാനലുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക. (3)
 (b) ഏതെങ്കിലും ഒരു ഗൈഡഡ് കമ്മ്യൂണിക്കേഷൻ ചാനൽ വിശദീകരിക്കുക. (2)

