

Reg. No. :

FY-45

Name :

FIRST YEAR HIGHER SECONDARY EXAMINATION, MARCH 2020

Part – III

Time : 2 Hours

**COMPUTER APPLICATION
(HUMANITIES)**

Cool-off time : 15 Minutes

Maximum : 60 Scores

General Instructions to Candidates :

- There is a 'Cool-off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool-off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

PART – A**Answer any 5 questions from 1 to 6. Each carries 1 score.****(5 × 1 = 5)**

1. The functions of CPU are performed by three components : ALU, CU and _____.
(a) RAM (b) Registers (c) ROM
2. Pick the odd one out.
(a) Printer (b) Plotter (c) Scanner
3. Choose the correct absolute reference.
(a) \$B4 (b) \$B\$4 (c) BS4\$
4. Which of the following is not a presentation software ?
(a) PowerPoint (b) GIMP (c) Impress
5. The letter K in CMYK colour scheme represents _____ colour.
(a) Black (b) Blue (c) White
6. The idea of www was proposed by
(a) Tim Berners Lee (b) Vinton Gray Cerf (c) John Von Neumann

PART – B**Answer any 9 questions from 7 to 18. Each carries 2 scores.****(9 × 2 = 18)**

7. Distinguish between data and information.
8. List the characteristics of computers.
9. Differentiate Interpreter and Compiler.
10. Define 'Print range' in Spreadsheet.
11. Write the use of following text functions :
(a) UPPER ()
(b) LEN ()

PART – A

1 മുതൽ 6 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.
1 സ്കോർ വീതം. (5 × 1 = 5)

1. CPU വിന്റെ പ്രവർത്തനങ്ങൾ നിർവഹിക്കുന്ന മൂന്ന് ഘടകങ്ങൾ ALU, CU _____ എന്നിവയാണ്.
(a) RAM (b) Registers (c) ROM
2. കൂട്ടത്തിൽ പെടാത്തത് എടുത്തെഴുതുക
(a) പ്രിന്റർ (b) പ്ലോട്ടർ (c) സ്കാനർ
3. ശരിയായ absolute reference തെരഞ്ഞെടുക്കുക
(a) \$B4 (b) \$B\$4 (c) B\$4\$
4. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്നവയിൽ പ്രസന്റേഷൻ സോഫ്റ്റ്‌വെയർ അല്ലാത്തത് ഏത്?
(a) PowerPoint (b) GIMP (c) Impress
5. CMYK കളർ സ്കീമിലെ K എന്ന അക്ഷരം _____ കളറിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്നു
(a) Black (b) Blue (c) White
6. www എന്ന ആശയം മുന്നോട്ട് വെച്ചത് _____ ആണ്.
(a) ടിം ബർണർസ്‌ലി (b) വിന്റൻ ഗ്രേ സർഫ് (c) ജോൺ വോൺ ന്യൂമാൻ

PART – B

7 മുതൽ 18 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.
2 സ്കോർ വീതം. (9 × 2 = 18)

7. ഡാറ്റയും ഇൻഫർമേഷനും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം വ്യക്തമാക്കുക.
8. കമ്പ്യൂട്ടറുകളുടെ സ്വഭാവ സവിശേഷതകൾ എഴുതുക.
9. Interpreter, Compiler എന്നിവ തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസം എഴുതുക.
10. സ്പ്രെഡ്‌ഷീറ്റിലെ 'പ്രിന്റ് റേഞ്ച്' എന്തെന്ന് നിർവ്വചിക്കുക.
11. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ടെക്സ്റ്റ് ഫങ്ഷനുകളുടെ ഉപയോഗം എഴുതുക.
(a) UPPER ()
(b) LEN ()

12. What is slide master ?
13. What are the different ways of setting slide background ?
14. Briefly explain any two selection tools in GIMP.
15. What is the use of “Paths” tool in GIMP ? Define anchor point.
16. Match the following :

A		B	
(a)	Distorts	(i)	Lens Flare
(b)	Blur	(ii)	Clothify
(c)	Artistic	(iii)	Ripple
(d)	Light and Shadow	(iv)	Pixelize

17. Write the different sections of an e-mail message.
18. List the various types of interactions in e-Governance.

PART – C

Answer any 9 questions from 19 to 30. Each carries 3 scores.

(9 × 3 = 27)

19. Compare ASCII and Unicode.
20. Briefly explain any three e-Waste disposal methods.
21. Prepare a short note on
- Freeware
 - Shareware
22. How the following activities are done using spreadsheet ?
- Insert a column
 - Merge adjacent cells
 - Freezing a row

12. Slide Master എന്നാൽ എന്ത്?
13. സ്റ്റൈഡിന് ബാക്ക്ഗ്രൗണ്ട് നൽകാനുള്ള വിവിധ മാർഗങ്ങൾ ഏവ ?
14. GIMP ലെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് സെലക്ഷൻ ടൂളുകൾ ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.
15. GIMP ലെ “Paths” ടൂളിന്റെ ഉപയോഗമെന്ത്? Anchor Point നിർവ്വചിക്കുക.
16. ചേരും പടി ചേർക്കുക :

A		B	
(a)	Distorts	(i)	Lens Flare
(b)	Blur	(ii)	Clothify
(c)	Artistic	(iii)	Ripple
(d)	Light and Shadow	(iv)	Pixelize

17. ഇ-മെയിൽ സന്ദേശത്തിലെ വിവിധ ഭാഗങ്ങൾ എഴുതുക.
18. ഇ-ഗവേഷണസിലെ വിവിധതരം ഇടപെടലുകളുടെ (Interactions) പേരെഴുതുക.

PART – C

19 മുതൽ 30 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.
3 സ്കോർ വീതം. (9 × 3 = 27)

19. ASCII, Unicode എന്നിവ താരതമ്യം ചെയ്യുക.
20. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഇ-വേസ്റ്റ് നിർമ്മാർജ്ജന രീതികൾ ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.
21. ലഘു കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക
 - (a) ഫ്രീവെയർ
 - (b) ഷെയർവെയർ
22. താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ ചെയ്യുന്നതെങ്ങനെ ?
 - (a) ഒരു നിര കൂട്ടിച്ചേർക്കുക
 - (b) സമീപ സെല്ലുകൾ കൂട്ടിയോജിപ്പിക്കുക
 - (c) ഒരു വരി Freeze ചെയ്യുക

23. List and explain standard chart elements.
24. What do you mean by 'filtering' in spreadsheet ? Name the two types of filters.
25. Explain any three views of presentation slides.
26. Compare Raster and Vector images.
27. Describe additive and subtractive colour schemes.
28. Briefly explain any three network topologies.
29. Explain the working of a search engine.
30. Write a note on any three ICT enabled services.

PART – D

Answer any 2 questions from 31 to 33. Each carries 5 scores.

(2 × 5 = 10)

31. (a) Explain three types of primary memories. **(3)**
(b) Write the names of any two auxiliary memory and their features. **(2)**
 32. (a) Describe the following transform tools in GIMP : **(3)**
 - (i) Crop
 - (ii) Rotate
 - (iii) Shear
 - (b) Identify the transform tools used for the activities given below. **(2)**
 - (i) To create a mirror image
 - (ii) To move layers or selections
 33. (a) Define Computer Network. **(1)**
(b) Explain the classification of computer networks on the basis of size. **(4)**
-

23. സ്റ്റാൻഡേർഡ് ചാർട്ട് ഘടകങ്ങളുടെ പേരഴുതി വിശദീകരിക്കുക.
24. സ്പ്രെഡ്ഷീറ്റിൽ “ഫിൽറ്ററിംഗ്” എന്നത് കൊണ്ട് ഉദ്ദേശിക്കുന്നത് എന്ത്? രണ്ട് തരം ഫിൽറ്ററുകളുടെ പേരഴുതുക.
25. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് പ്രസന്റേഷൻ സ്ലൈഡ് view കൾ വിവരിക്കുക.
26. റാസറ്റർ, വെക്ടർ ഇമേജുകൾ താരതമ്യം ചെയ്യുക.
27. Additive, subtractive എന്നീ കളർ സ്കീമുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
28. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് നെറ്റ്വർക്ക് ടോപ്പോളജികൾ ചുരുക്കി വിവരിക്കുക.
29. സെർച്ച് എഞ്ചിന്റെ പ്രവർത്തനം വിശദീകരിക്കുക.
30. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ICT അധിഷ്ഠിത സേവനങ്ങളുടെ കുറിപ്പ് തയ്യാറാക്കുക.

PART – D

31 മുതൽ 33 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. 5 സ്കോർ വീതം. (2 × 5 = 10)

31. (a) മൂന്ന് തരം പ്രാഥമിക മെമ്മറികളെ കുറിച്ച് വിവരിക്കുക. (3)
 (b) ഏതെങ്കിലും രണ്ട് ഓക്സിഡറി മെമ്മറികളുടെ പേരുകളും അവയുടെ സവിശേഷതകളും എഴുതുക. (2)
32. (a) GIMP ലെ താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന ട്രാൻസ്ഫോം ടൂളുകൾ വിശദീകരിക്കുക. (3)
 (i) Crop
 (ii) Rotate
 (iii) Shear
 (b) താഴെ കൊടുത്തിരിക്കുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യാനുപയോഗിക്കുന്ന ട്രാൻസ്ഫോം ടൂളുകളുടെ പേരഴുതുക. (2)
 (i) ഒരു മിറർ ഇമേജ് നിർമ്മിക്കാൻ
 (ii) ലെയറുകളോ സെലക്ഷനുകളോ ഒരു സ്ഥാനത്ത് നിന്ന് മറ്റൊരു സ്ഥാനത്തേക്ക് നീക്കാൻ
33. (a) കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ്വർക്ക് നിർവ്വചിക്കുക. (1)
 (b) വലുപ്പത്തിന്റെ അടിസ്ഥാനത്തിൽ കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ്വർക്കുകളുടെ വർഗ്ഗീകരണം വിശദീകരിക്കുക. (4)

