

Reg. No. :

Name :

FY-74

FIRST YEAR HIGHER SECONDARY EXAMINATION, JUNE 2022

Part – III

Time : 2 Hours

COMPUTER APPLICATIONS Cool-off time : 15 Minutes
(COMMERCE)

Maximum : 60 Scores

(Hearing Impaired)

General Instructions to Candidates :

- There is a ‘Cool-off time’ of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the ‘Cool-off time’ to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് ‘കൂൾ ഓഫ് ടൈം’ ഉണ്ടായിരിക്കും.
- ‘കൂൾ ഓഫ് ടൈം’ ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നല്കിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

PART – I

Answer any 5 questions from 1 to 7. Each carries 1 Score.

(5 × 1 = 5)

1. Choose the base or radix of octal number system from the given list.

- (a) 2 (b) 8
(c) 16 (d) 6

2. Which input device is used to write directly on the monitor ?

- (a) Light pen (b) Keyboard
(c) Scanner (d) Joystick

3. Choose the flow-chart symbol used for calculations.

- (a)  (b) 
(c)  (d) 

4. Identify the fundamental data type in C++ which can store the number 3.25.

- (a) float (b) void
(c) int (d) char

5. The keyword which terminates a loop or switch is _____

- (a) while (b) continue
(c) for (d) break

6. Full form of LAN is _____

7. Biggest computer network in the world is _____

PART – I

1 മുതൽ 7 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.

1 സ്കോർ വീതം. (5 × 1 = 5)

1. നൽകിയിരിക്കുന്ന ലിസ്റ്റിൽ നിന്ന് ഒക്രൽ നമ്പർ സിസ്റ്റത്തിന്റെ ബേസ് അഥവാ റാഡിക്സ് തിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- (a) 2 (b) 8
- (c) 16 (d) 6

2. മോണിറ്ററിൽ നേരിട്ട് എഴുതാൻ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഇൻപുട്ട് ഉപകരണം ഏതാണ്?

- (a) Light pen (b) Keyboard
- (c) Scanner (d) Joystick

3. കണക്കുകൂട്ടലുകൾക്കായി ഉപയോഗിക്കുന്ന പ്ലോ ചാർട്ട് ചിഹ്നം നിരഞ്ഞെടുക്കുക.

- (a)  (b) 
- (c)  (d) 

4. 3.25 എന്ന സംഖ്യ സംഭരിക്കാൻ കഴിയുന്ന C++ ലെ അടിസ്ഥാന ഡാറ്റ തരം തിരിച്ചറിയുക ?

- (a) float (b) void
- (c) int (d) char

5. ഒരു ലൂപ്പ് അല്ലെങ്കിൽ സ്വിച്ച് അവസാനിപ്പിക്കുന്ന കീവേഡ് _____ ആണ്.

- (a) while (b) continue
- (c) for (d) break

6. LAN-ന്റെ പൂർണ്ണ രൂപം _____ ആണ്.

7. ലോകത്തിലെ ഏറ്റവും വലിയ കമ്പ്യൂട്ടർ ശൃംഖല _____ ആണ്.

PART – II

Answer any 9 questions from 8 to 19. Each carries 2 Scores.

(9 × 2 = 18)

8. Define Data and Information.
9. Write any two differences between RAM and ROM.
10. List the names of any two CPU registers.
11. What is Compiler ?
12. Differentiate between character literal and string literal.
13. What is a variable ? What are the two values associated with a variable ?
14. Classify the following operators into relational and logical operators :
(>, &&, ==, ||)
15. List the names of four elements of looping statement.
16. Write the names of any two web browsers.
17. What is phishing ?

PART – II

8 മുതൽ 19 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.

2 സ്കോർ വീതം.

(9 × 2 = 18)

8. ഡാറ്റ, ഇൻഫർമേഷൻ എന്നിവ നിർവ്വചിക്കുക.
9. RAM, ROM എന്നിവ തമ്മിലുള്ള ഏതെങ്കിലും രണ്ട് വ്യത്യാസങ്ങൾ എഴുതുക.
10. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് CPU രജിസ്റ്ററുകളുടെ പേരുകൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുക.
11. കംപൈലർ എന്നാൽ എന്ത്?
12. ക്യാരക്റ്റർ ലിറ്ററൽ, സ്ട്രിങ് ലിറ്ററൽ എന്നിവ എങ്ങിനെ വ്യത്യാസപ്പെട്ടിരിക്കുന്നു.
13. വേരിയബിൾ എന്നാൽ എന്ത്? ഒരു വേരിയബിളുമായി ബന്ധപ്പെട്ട രണ്ട് വിലകൾ ഏതെല്ലാം?
14. ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ള ഓപ്പറേറ്ററുകളെ റിലേഷണൽ, ലോജിക്കൽ എന്നീ വിഭാഗങ്ങളായി തരം തിരിക്കുക
(>, &&, ==, ||)
15. ലൂപ്പിംഗ് സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റിന്റെ നാല് ഘടകങ്ങളുടെ പേരുകൾ എഴുതുക.
16. ഏതെങ്കിലും രണ്ട് വെബ് ബ്രൗസറുകളുടെ പേരുകൾ എഴുതുക.
17. ഫിഷിംഗ് എന്നാൽ എന്ത്?

18. List any two types of interactions in e-Governance.

19. Define e-Learning. Write any one tool for e-Learning.

PART – III

Answer any 9 questions from 20 to 32. Each carries 3 Scores.

(9 × 3 = 27)

20. Draw the block diagram of functional units of a computer.

21. Convert the following numbers :

(a) $(20)_{10} = (\dots\dots\dots)_2$

(b) $(1111)_2 = (\dots\dots\dots)_{10}$

22. List any three e-Waste disposal methods.

23. What are the three types of errors in programming ?

24. Define token in C++. List any four tokens.

25. What are the three types of expressions in C++ ?

26. List any three data type modifiers in C ++.

18. ഇ-ഗവേണൻസിലെ ഏതെങ്കിലും രണ്ട് തരത്തിലുള്ള ഇടപെടലുകൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുക.
19. ഇ-ലേണിംഗ് നിർവ്വചിക്കുക. ഏതെങ്കിലും ഒരു ഇ-ലേണിംഗ് ടൂളിന്റെ പേര് എഴുതുക.

PART – III

20 മുതൽ 32 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം നൽകുക.

3 സ്കോർ വീതം. (9 × 3 = 27)

20. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടറിന്റെ പ്രവർത്തന യൂണിറ്റുകളുടെ ബ്ലോക്ക് ഡയഗ്രാം വരയ്ക്കുക.
21. ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന സംഖ്യകൾ സൂചന അനുസരിച്ച് മാറ്റി എഴുതുക :
- (a) $(20)_{10} = (\dots\dots\dots)_2$
- (b) $(1111)_2 = (\dots\dots\dots)_{10}$
22. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഇ-മാലിന്യ നിർമാർജ്ജന രീതികൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുക.
23. പ്രോഗ്രാമിംഗിലെ മൂന്ന് തരത്തിലുള്ള പിശകുകൾ എന്തൊക്കെയാണ്?
24. C++ ലെ ടോക്കൺ നിർവ്വചിക്കുക. ഏതെങ്കിലും നാല് ടോക്കണുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
25. C++ ലെ മൂന്ന് തരത്തിലുള്ള എക്സ് പ്രഷനുകൾ ഏതൊക്കെയാണ്?
26. C++ ലെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഡാറ്റാ ടൈപ്പ് മോഡിഫയറുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.

27. Differentiate between implicit and explicit type conversions in C++.
28. Write a looping statement in C++ to print numbers from 1 to 10.
29. Write any three needs or advantages of a computer network.
30. Compare LAN, MAN and WAN.
31. Write the various sections of e-mail.
32. What are the three components of e-Governance infrastructure ?

PART – IV

Answer any 2 questions from 33 to 36. Each carries 5 Scores. (2 × 5 = 10)

33. List and briefly explain the use of any three input devices and two output devices.
34. (a) Write an algorithm for inputting two numbers and find their sum. **2**
(b) List any three advantages of flow-charts. **3**

27. C++ ലെ ഇംപ്ലിസിറ്റ്, എക്സിപ്ലിസിറ്റ് പരിവർത്തങ്ങൾ എങ്ങനെ വ്യത്യസ്തത പുലർത്തുന്നു.
28. 1 മുതൽ 10 വരെയുള്ള സംഖ്യകൾ പ്രിന്റ് ചെയ്യാൻ C++ ൽ ഒരു ലൂപ്പിംഗ് സ്റ്റേറ്റ്മെന്റ് എഴുതുക.
29. ഒരു കമ്പ്യൂട്ടർ നെറ്റ്‌വർക്കിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ആവശ്യകതകൾ അഥവാ ഗുണങ്ങൾ എഴുതുക.
30. LAN, MAN, WAN എന്നിവ താരതമ്യം ചെയ്യുക.
31. ഇ-മെയിലിന്റെ വിവിധ ഭാഗങ്ങൾ എഴുതുക.
32. ഇ-ഗവേണൻസ് ഇൻഫ്രാസ്ട്രക്ചറിന്റെ മൂന്ന് ഘടകങ്ങൾ ഏതൊക്കെയാണ്?

PART – IV

33 മുതൽ 36 വരെ ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരം നൽകുക. 5 സ്കോർ വീതം. (2 × 5 = 10)

33. ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഇൻപുട്ട് ഉപകരണങ്ങളുടെയും രണ്ട് ഔട്ട്പുട്ട് ഉപകരണങ്ങളുടെയും ഉപയോഗം എഴുതുകയും ഹ്രസ്വമായി വിശദീകരിക്കുകയും ചെയ്യുക.
34. (a) രണ്ട് സംഖ്യകൾ സ്വീകരിച്ച് അവയുടെ തുക കാണുന്നതിനുള്ള അൽഗോരിതം എഴുതുക. 2
- (b) ഫ്ലോ ചാർട്ടുകളുടെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് ഗുണങ്ങൾ പട്ടികപ്പെടുത്തുക. 3

35. What are the five decision making statements in C ++ ?
36. Define network topology. Briefly explain any three network topologies with block diagrams.
-

35. C++ ലെ അഞ്ച് തീരുമാനമെടുക്കൽ പ്രസ്താവനകൾ ഏതൊക്കെയാണ്?

36. നെറ്റ്‌വർക്ക് ടോപ്പോളജി നിർവ്വചിക്കുക. ബ്ലോക്ക് ഡയഗ്രാമുകൾ ഉപയോഗിച്ച് ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് നെറ്റ്‌വർക്ക് ടോപ്പോളജികൾ സംക്ഷിപ്തമായി വിശദീകരിക്കുക.
