

Reg. No. :

Name :

FY-45

FIRST YEAR HIGHER SECONDARY EXAMINATION, JUNE 2022

Part – III

Time : 2 Hours

**COMPUTER APPLICATION
(HUMANITIES)**

Cool-off time : 15 Minutes

Maximum : 60 Scores

General Instructions to Candidates :

- There is a ‘Cool-off time’ of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the ‘Cool-off time’ to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് ‘കൂൾ ഓഫ് ടൈം’ ഉണ്ടായിരിക്കും.
- ‘കൂൾ ഓഫ് ടൈം’ ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.

PART – I

Answer any 5 questions from 1 to 7. Each carries 1 score.

(5 × 1 = 5)

1. ASCII stands for _____.
2. An example of free and open source software is _____.
3. The cell having a bold boundary is the _____ cell.
(a) first (b) last (c) current
4. Short cut method to open a file is _____.
5. CMY colour method is used in _____.
6. Which of the following is not a search engine ?
(a) Facebook (b) Google (c) Bing
7. An example for an e-learning tool is _____.

PART – II

Answer any 9 questions from 8 to 19. Each carries 2 scores.

(9 × 2 = 18)

8. Name any two components of CPU.
9. Write a short note on Unicode.
10. List the different types of data that can be entered in a cell.
11. What is merging of cells in Calc ?
12. How will you insert a column in a worksheet ?

PART – I

1 മുതൽ 7 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 5 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.

സ്കോർ 1 വീതം.

(5 × 1 = 5)

1. ASCII യുടെ പൂർണ്ണരൂപമാണ് _____.
2. ഫ്രീ ആന്റ് ഓപ്പൺ സോഴ്സ് സോഫ്റ്റ് വെയറിന് ഉദാഹരണമാണ് _____.
3. കട്ടിയായ അതിരുകളുള്ള സെൽ _____ സെൽ ആകുന്നു.
(a) first (b) last (c) current
4. ഒരു ഫയൽ ഓപ്പൺ ചെയ്യുന്നതിനുള്ള ഷോർട്ട് കട്ട് രീതിയാണ്. _____.
5. CMY കളർ രീതി _____ ൽ ഉപയോഗിക്കുന്നു.
6. താഴെ കൊടുത്തവയിൽ സെർച്ച് എൻജിൻ അല്ലാത്തത് ഏത്?
(a) Facebook (b) Google (c) Bing
7. ഒരു ഇ-ലേണിങ്ങ് ടൂളിന് ഉദാഹരണമാണ് _____.

PART – II

8 മുതൽ 19 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക.

സ്കോർ 2 വീതം.

(9 × 2 = 18)

8. CPU ന്റെ ഏതെങ്കിലും 2 ഘടകങ്ങൾ എഴുതുക.
9. Unicode നെ കുറിച്ച് ഒരു ലഘു കുറിപ്പ് എഴുതുക.
10. ഒരു സെല്ലിൽ നൽകാവുന്ന വ്യത്യസ്ത തരം ഡാറ്റകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
11. Calc-ൽ സെല്ലുകളുടെ മെർജിംഗ് എന്നാൽ എന്ത്?
12. ഒരു വർക്ക് ബുക്ക്യിൽ ഒരു കോളം ഇൻസെർട്ട് ചെയ്യുന്നതെങ്ങനെ ?

13. Name the different text formatting options in presentation software.
14. What is Hatching pattern ?
15. Compare raster and vector images.
16. Name any four selection tools in GIMP.
17. Compare hub and switch.
18. Expand the following :
 - (a) HTTP
 - (b) FTP
19. What is Computer Virus ?

PART – III

Answer any 9 questions from 20 to 32. Each carries 3 scores.

(9 × 3 = 27)

20. Differentiate between Data and Information.
21. Compare RAM and ROM.
22. Explain different types of language processors.
23. What is meant by 'freezing' rows or columns ? What is its advantage ?
24. Explain the text functions in a spread sheet.
25. Explain any three slide views.
26. Name the different distorts in GIMP.

13. പ്രസന്റേഷൻ സോഫ്റ്റ് വെയറിൽ വ്യത്യസ്ത തരം ടെക്സ്റ്റ് ഫോർമാറ്റിംഗ് രീതികളുടെ പേരെഴുതുക.
14. ഹാച്ചിംഗ് പാറ്റേൺ എന്നാൽ എന്ത്?
15. റാസ്റ്റർ ഇമേജുകളും വെക്ടർ ഇമേജുകളും താരതമ്യം ചെയ്യുക.
16. GIMP – ലെ ഏതെങ്കിലും 4 സെലക്ഷൻ ടൂളുകളുടെ പേരെഴുതുക.
17. ഹബ്ബിംഗ് സിദ്ധി താരതമ്യം ചെയ്യുക.
18. താഴെ പറയുന്നവയുടെ പൂർണ്ണ രൂപം എഴുതുക :
 - (a) HTTP
 - (b) FTP
19. കമ്പ്യൂട്ടർ വൈറസ് എന്നാലെന്ത്?

PART – III

20 മുതൽ 32 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 9 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. സ്കോർ 3 വീതം. (9 × 3 = 27)

20. ഡാറ്റയും ഇൻഫർമേഷനും തമ്മിലുള്ള വ്യത്യാസങ്ങൾ ഏവ.
21. RAM ഉം ROM ഉം താരതമ്യം ചെയ്യുക.
22. വ്യത്യസ്ത തരം ലാംഗ്വേജ് പ്രോസ്സസറുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
23. നിരകൾ അല്ലെങ്കിൽ വരികൾ ‘ഫ്രീസിംഗ്’ എന്നതുകൊണ്ട് ഉദ്ദേശിക്കുന്നതെന്ത് ? അതുകൊണ്ടുള്ളമേന്മ എന്ത്?
24. സ്പ്രെയ് ഷീറ്റിലെ ടെക്സ്റ്റ് ഫംഗ്ഷനുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
25. ഏതെങ്കിലും 3 സ്റ്റൈൽ വ്യൂ വിശദീകരിക്കുക.
26. GIMP – ലെ വ്യത്യസ്ത തരം ഡിസ്റ്റോർട്ടുകളുടെ പേരെഴുതുക.

27. (a) What is the use of colour balancing ? (1)
(b) How is it done ? (2)
28. Define the following :
(a) Bandwidth
(b) Noise
(c) Node
29. Compare dial-up and wired broad band connections.
30. Define e-mail. List the different sections of an e-mail.
31. Explain any three types of interactions in e-governance.
32. (a) What is e-learning ? (1)
(b) List the different e-learning tools. (2)

PART – IV

Answer any 2 questions from 33 to 36. Each carries 5 scores. (2 × 5 = 10)

33. (a) “e-waste is hazardous to our health and environment.” Justify the statement. (1)
(b) List and explain the methods commonly used for e-waste disposal. (4)
34. Explain the different Mathematical functions in spread sheet.
35. Explain any five transform tools in GIMP.
36. (a) What is network topology ? (1)
(b) Explain different network topologies with diagram. (4)

27. (a) കളർ ബാലൻസിംഗിന്റെ ഉപയോഗമെന്ത് ? (1)
 (b) അത് എങ്ങനെയാണ് ചെയ്യുന്നത്? (2)
28. താഴെ പറയുന്നവ നിർവ്വചിക്കുക :
 (a) Bandwidth
 (b) Noise
 (c) Node
29. Dial-up കണക്ഷനും wired broad band കണക്ഷനും താരതമ്യം ചെയ്യുക.
30. ഇ-മെയിൽ നിർവ്വചിക്കുക. ഒരു ഇ-മെയിലിന്റെ വിവിധ സെക്ഷനുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
31. ഇ-ഗവേർണൻസിന്റെ ഏതെങ്കിലും മൂന്ന് സംവേദന രീതികൾ വിശദീകരിക്കുക.
32. (a) ഇ-ലേണിംഗ് എന്നാലെന്ത്? (1)
 (b) വ്യത്യസ്ത തരം ഇ-ലേണിംഗ് ടൂളുകൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക. (2)

PART – IV

33 മുതൽ 36 വരെയുള്ള ചോദ്യങ്ങളിൽ ഏതെങ്കിലും 2 എണ്ണത്തിന് ഉത്തരമെഴുതുക. സ്കോർ 5 വീതം. (2 × 5 = 10)

33. (a) “e-waste നമ്മുടെ ആരോഗ്യത്തിനും പ്രകൃതിക്കും ഹാനികരമാണ്” ഈ പ്രസ്താവനയെ നീതീകരിക്കുക. (1)
 (b) e-waste നിർമാർജ്ജന രീതികൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്ത് വിശദീകരിക്കുക. (4)
34. സ്പ്രെയ് ഷീറ്റിലെ വിവിധ ഗണിത ഫങ്ഷനുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
35. GIMP-ലെ ഏതെങ്കിലും 5 ട്രാൻസ്ഫോം ടൂളുകൾ വിശദീകരിക്കുക.
36. (a) നെറ്റ് വർക്ക് ടോപ്പോളജി എന്നാൽ എന്ത് ? (1)
 (b) ചിത്രം വരച്ച് വിവിധ നെറ്റ് വർക്ക് ടോപ്പോളജികൾ വിശദീകരിക്കുക. (4)

