



Reg. No. :

Name :

FY-874

IMPROVEMENT / SUPPLEMENTARY EXAMINATION, OCTOBER 2022

Part – III

Time : 2 Hours

COMPUTER APPLICATIONS

Cool-off time : 15 Minutes

(COMMERCE)

Maximum : 60 Scores

(Hearing Impaired)

General Instructions to Candidates :

- There is a 'Cool-off time' of 15 minutes in addition to the writing time.
- Use the 'Cool-off time' to get familiar with questions and to plan your answers.
- Read questions carefully before answering.
- Read the instructions carefully.
- Calculations, figures and graphs should be shown in the answer sheet itself.
- Malayalam version of the questions is also provided.
- Give equations wherever necessary.
- Electronic devices except non-programmable calculators are not allowed in the Examination Hall.

വിദ്യാർത്ഥികൾക്കുള്ള പൊതുനിർദ്ദേശങ്ങൾ :

- നിർദ്ദിഷ്ട സമയത്തിന് പുറമെ 15 മിനിറ്റ് 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ഉണ്ടായിരിക്കും.
- 'കൂൾ ഓഫ് ടൈം' ചോദ്യങ്ങൾ പരിചയപ്പെടാനും ഉത്തരങ്ങൾ ആസൂത്രണം ചെയ്യാനും ഉപയോഗിക്കുക.
- ഉത്തരങ്ങൾ എഴുതുന്നതിന് മുമ്പ് ചോദ്യങ്ങൾ ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- നിർദ്ദേശങ്ങൾ മുഴുവനും ശ്രദ്ധാപൂർവ്വം വായിക്കണം.
- കണക്ക് കൂട്ടലുകൾ, ചിത്രങ്ങൾ, ഗ്രാഫുകൾ, എന്നിവ ഉത്തരപേപ്പറിൽ തന്നെ ഉണ്ടായിരിക്കണം.
- ചോദ്യങ്ങൾ മലയാളത്തിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.
- ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്ത് സമവാക്യങ്ങൾ കൊടുക്കണം.
- പ്രോഗ്രാമുകൾ ചെയ്യാനാകാത്ത കാൽക്കുലേറ്ററുകൾ ഒഴികെയുള്ള ഒരു ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണവും പരീക്ഷാഹാളിൽ ഉപയോഗിക്കുവാൻ പാടില്ല.



PART – I

Answer any 5 questions from 1 to 7. Each carries 1 Score.

(5 × 1 = 5)

1. Meaningful and processed form of data is called _____.
(Facts, Raw Materials, Information)

2. Electronic products nearing the end of their 'useful life' are known as _____.
(e-Waste, e-Products, e-Goods)

3. Which of the following flowchart symbol has one entry flow line and two exit flow lines.
()

4. Which of the following operator is used to find remainder value during arithmetic division ?
(\$, &, %)

5. Which of the following is a selection statement ?
(switch, while, for)

6. The amount of data that can be sent over a specific connection in a given amount of time is called _____.
(Data amount, Bandwidth, Quantity)

7. The full form of WWW is _____.
(World Wide Window, Web Wide World, World Wide Web)

PART – I

1 മുതൽ 7 വരെയുള്ള ഏതെങ്കിലും 5 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരമെഴുതുക. 1 സ്കോർ വീതം.

(5 × 1 = 5)

1. ഡേറ്റയുടെ അർത്ഥവത്തായ പ്രോസസ് ചെയ്ത രൂപത്തിന് പറയുന്ന പേര് ആണ് _____.
(Facts, Raw Materials, Information)

2. ഉപയോഗശൂന്യമായ ഇലക്ട്രോണിക് ഉപകരണങ്ങൾ അറിയപ്പെടുന്നത് _____ എന്ന് ആണ്.
(e-Waste, e-Products, e-Goods)

3. താഴെപ്പറയുന്ന ഏത് ഫ്ലോചാർട്ട് ചിഹ്നത്തിൽ ആണ് ഒരു ഇൻപുട്ട് ലൈനും ഒരു എൻട്രി ലൈനും രണ്ട് എക്സിറ്റ് ലൈനും ഉള്ളത്.
()

4. അരിത്മറ്റിക് ഡിവിഷനിൽ ശിഷ്യം കണ്ടുപിടിക്കുന്നതിന് താഴെ പറയുന്നതിൽ ഏത് ഓപ്പറേറ്റർ ആണ് ഉപയോഗിക്കുന്നത്.
(\$, &, %)

5. താഴെ തന്നിരിക്കുന്നതിൽ സെലക്ഷൻ സ്റ്റേറ്റ് മെന്റ് ഏതാണ്?
(switch, while, for)

6. ഒരു നെറ്റ്‌വർക്ക് കണക്ഷനിൽ അതിൽ ഒരു നിശ്ചിത സമയത്തിനുള്ളിൽ അയയ്ക്കാൻ കഴിയുന്ന ഡേറ്റയുടെ അളവിന് പറയുന്ന പേരാണ് ആണ് _____.
(Data amount, Bandwidth, Quantity)

7. WWWന്റെ പൂർണ്ണരൂപം ആണ് _____.
(World Wide Window, Web Wide World, World Wide Web)

PART – II

Answer any 9 questions from 8 to 19. Each carries 2 Scores.

(9 × 2 = 18)

- 8. $(80)_{10} = (X)_2$, find the value of X ?
- 9. Pick free and open source software from the following list :
(GIMP, Photoshop, GNU/Linux, MS Windows, Mozilla Firefox, Open Office.org)
- 10. List 4 e-waste disposal methods.
- 11. Complete the given translation process in programming phase.



- 12. List the tokens in C++.
- 13. List the fundamental data types in C++.
- 14. Write the L-value and R-value from the given memory representation of variable.

1001	1002	1003	1004
	1234		

Num

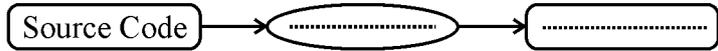
- 15. Write the syntax of if... else statement in C++.
- 16. Write any two services offered by the internet.
- 17. Write the username and domain name of the email address given below.
keralaschool@gmail.com
- 18. Define e-learning. List any two e-learning tools.
- 19. What is e-banking ?

PART – II

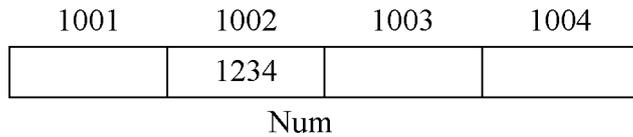
8 മുതൽ 19 വരെയുള്ള ഏതെങ്കിലും 9 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരം എഴുതുക. 2 സ്കോർ

വിതം. (9 × 2 = 18)

8. $(80)_{10} = (X)_2$, X ന്റെ വില കണ്ടുപിടിക്കുക ?
9. താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്ന് സ്വതന്ത്ര സോഫ്റ്റ്‌വെയറുകൾ കണ്ടെത്തി എഴുതുക :
(GIMP, Photoshop, GNU/Linux, MS Windows, Mozilla Firefox, Open Office.org)
10. 4 ഈ-വേസ്റ്റ് നിർമാർജ്ജന രീതികൾ എഴുതുക.
11. പ്രോഗ്രാമിംഗ് ഘട്ടത്തിലെ ട്രാൻസിലേഷൻ പ്രോസസ് പൂർത്തിയാക്കുക.



12. C++ ലെ ടോക്കണുകൾ എഴുതുക.
13. C++ ലെ അടിസ്ഥാന ഡേറ്റ് ടൈപ്പുകൾ എഴുതുക.
14. താഴെ തന്നിരിക്കുന്ന മെമ്മറി പ്രതിനിധീകരണത്തിൽ നിന്ന് L വില R വില ഇവ എടുത്ത് എഴുതുക.



15. C++ ലെ if.....else സ്റ്റേറ്റ്‌മെന്റിന്റെ സിന്റാക്സ് എഴുതുക.
16. ഇന്റർനെറ്റ് തരുന്ന ഏതെങ്കിലും രണ്ട് സേവനങ്ങളുടെ പേര് എഴുതുക.
17. തന്നിരിക്കുന്ന ഈമെയിൽ അഡ്രസ്സിൽ നിന്നും യൂസർനെയിമും ഡൊമൈൻ നെയിമും എടുത്ത് എഴുതുക keralaschool@gmail.com
18. ഈ ലേണിങ് എന്നാൽ എന്ത്? 2 ഈ ലേണിങ് ഉപകരണങ്ങളുടെ പേര് എഴുതുക.
19. ഈ ബാങ്കിംഗ് എന്നാൽ എന്ത്?

PART – III

Answer any 9 questions from 20 to 32. Each carries 3 Scores.

(9 × 3 = 27)

20. List the various stage in data processing.
21. Draw the block diagram of functional units of a computer.
22. Compare RAM and ROM.
23. Define debugging. List any two types of error that occur in a program.
24. Identify invalid identifiers from the following list and give reason.
(Mark, int, Sum of Numbers, 123Avg,_1stMark)
25. List the types of operators based on the nature of operation.
26. Write the structure of a simple C++ program.
27. Briefly explain the 2 ways to write comments in C++.
28. List the elements of loop.
29. List the 5 basic elements necessary for a data communication system.
30. List the data communication devices.
31. List any 6 threats that may affect a computer network.
32. Which are the various types of interactions in e-Governance ?

PART – III

20 മുതൽ 32 വരെയുള്ള ഏതെങ്കിലും 9 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരം എഴുതുക. 3 സ്കോർ വീതം. (9 × 3 = 27)

- 20. ഡേറ്റാ പ്രോസസിംഗിലെ വിവിധഘട്ടങ്ങൾ എഴുതുക.
- 21. കമ്പ്യൂട്ടറിലെ പ്രവർത്തന യൂണിറ്റുകളുടെ ബ്ലോക്ക് ഡയഗ്രാം വരയ്ക്കുക.
- 22. RAM ഉം ROM ഉം താരതമ്യം ചെയ്യുക.
- 23. ഡീബഗ്ഗിങ് എന്നാൽ എന്ത്? പ്രോഗ്രാമിങ്ങിൽ കടന്നു കൂടാൻ സാധ്യതയുള്ള തെറ്റുകൾ ഏതെല്ലാം?
- 24. താഴെ തന്നിരിക്കുന്നവയിൽ നിന്ന് തെറ്റായ ഐഡന്റിഫയറുകൾ കണ്ടെത്തുക. കാരണം എഴുതുക.
(Mark, int, Sum of Numbers, 123Avg, 1stMark)
- 25. ക്രിയാ സ്വഭാവമനുസരിച്ചു Operator കളെ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
- 26. C++ പ്രോഗ്രാമിന്റെ ഘടന എഴുതുക.
- 27. C++ പ്രോഗ്രാമിങ്ങിൽ കമന്റുകൾ എഴുതുന്നതിനുള്ള രീതികൾ എഴുതുക.
- 28. ലൂപ്പ് ന്റെ ഘടകങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
- 29. ഡാറ്റാ കമ്മ്യൂണിക്കേഷൻ സിസ്റ്റം ക്രമീകരിക്കുന്നതിന് ആവശ്യമായ 5 അടിസ്ഥാനഘടകങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
- 30. ഡാറ്റാ കമ്മ്യൂണിക്കേഷൻ ഉപകരണങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
- 31. കമ്പ്യൂട്ടർ റൈറ്റ് വർക്കിനെ ബാധിക്കാവുന്ന ഏതെങ്കിലും 6 ഭീഷണികൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
- 32. e-Governance ലെ വിവിധ തരം ഇന്ററാക്ഷനുകൾ ഏതെല്ലാം?

PART – IV

Answer any 2 questions from 33 to 36. Each carries 5 Scores.

(2 × 5 = 10)

- 33. Briefly explain any 5 input devices.

- 34. List various phases in programming.

- 35. Complete the given C++ program to display the day of a week using switch statement.

```
#include <.....>
using namespace std;
int main()
{
    int day;
    cout << "Enter a number between 1 and 7:";
    cin >> day;
    switch (.....)
    {
        case 1 : cout << "Sunday";
                break;
        case 2 : cout << "Monday";
                break;
        case 3 : cout << "Tuesday";
                break;
        case 4 : .....;
                .....;
        case 5 : .....;
                .....;
        case 6 : .....;
                .....;
        case 7 : .....;
                .....;
        default: cout << "Wrong input";
    }
    return 0;
}
```

PART – IV

33 മുതൽ 36 വരെയുള്ള ഏതെങ്കിലും 2 ചോദ്യങ്ങൾക്ക് ഉത്തരം എഴുതുക. 5 സ്കോർ വീതം. (2 × 5 = 10)

- 33. ഏതെങ്കിലും 5 ഇൻപുട്ട് ഉപകരണങ്ങളെ കുറിച്ച് ചെറു വിവരണം തയ്യാറാക്കുക.
- 34. പ്രോഗ്രാമിംഗിലെ വിവിധ ഘട്ടങ്ങൾ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
- 35. തന്നിരിക്കുന്ന പ്രോഗ്രാമിലെ വിട്ടുപോയ ഭാഗം പൂരിപ്പിക്കുക.

```
#include <.....>
using namespace std;
int main()
{
    int day;
    cout << "Enter a number between 1 and 7:";
    cin >> day;
    switch (.....)
    {
        case 1 : cout << "Sunday";
                break;
        case 2 : cout << "Monday";
                break;
        case 3 : cout << "Tuesday";
                break;
        case 4 : .....;
                .....;
        case 5 : .....;
                .....;
        case 6 : .....;
                .....;
        case 7 : .....;
                .....;
        default: cout << "Wrong input";
    }
    Return 0;
}
```

36. Define network topology.

List any 3 network topology with diagram.

36. നെറ്റ് വർക്ക് ടോപ്പോളജി നിർവ്വചിക്കുക.

ഏതെങ്കിലും 3 നെറ്റ് വർക്ക് ടോപ്പോളജി ഡയഗ്രാമിന്റെ സഹായത്തോടെ ലിസ്റ്റ് ചെയ്യുക.
